

หัวข้อการค้นคว้าอิสระ	ระบบจัดการของใช้สิ้นเปลืองภายในบ้านและการดูแลรักษา เครื่องใช้ไฟฟ้าและสิ่งอื่น ๆ ในบ้านอย่างเป็นระบบ
ชื่อผู้เขียน	นพรัตน์ บัวพรหมมี
ชื่อปริญญา	วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต (ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ)
สาขาวิชา	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ
คณะ	พาณิชยศาสตร์และการบัญชี
มหาวิทยาลัย	มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
อาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วินัย นาคี
ปีการศึกษา	2567

บทคัดย่อ

รายงานการค้นคว้าอิสระนี้เป็นการพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับการรวบรวมการจัดการภายในบ้านไว้ในที่เดียว โดยให้ผู้ใช้งานและสมาชิกในบ้านสามารถร่วมกันจัดการกิจกรรมต่าง ๆ เช่น การจัดการบ้านและห้องรวมถึงงานทำความสะอาด การจัดการสิ่งที่ต้องทำ การจัดการของใช้ในบ้าน การจัดการการรับประกันสินค้า และเป็นช่องทางการสื่อสารกันภายในบ้าน นอกจากนี้ยังสามารถแจ้งผู้ให้บริการต่าง ๆ และสั่งซื้อสินค้าที่เป็นของใช้ในบ้าน โดยเป็นการเพิ่มความสะดวกให้กับผู้ใช้งานเพื่อประสิทธิภาพในการบริหารจัดการสิ่งต่าง ๆ และลดภาระในการจดจำกิจกรรมภายในบ้านอีกด้วย

การพัฒนาแอปพลิเคชันและออกแบบระบบ ผู้พัฒนาใช้สถาปัตยกรรมแบบโมบายแอปพลิเคชัน (Mobile Application) เนื่องจากเป็นช่องทางที่ผู้ใช้งานจะสามารถใช้งานได้โดยตรง ผู้พัฒนาใช้แนวคิดการคิดวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ (Object-Oriented Analysis and Design) และพัฒนาแอปพลิเคชันโดยใช้ภาษาดาร์ท (Dart) ภายใต้กิตูเกิล ฟลัตเตอร์ (Google Flutter) (Flutter Document, n.d.) ซึ่งเป็น Cross platform framework ที่สามารถพัฒนาแอปพลิเคชันให้ใช้งานได้ทั้งระบบไอโอเอส (iOS) และแอนดรอยด์ (Android) และใช้บริการกุกิลไฟร์เบส (Google Firebase) ในการจัดการฐานข้อมูลของระบบ

คำสำคัญ: โมบายแอปพลิเคชัน, จัดการบ้าน, ของใช้ในบ้าน, ทำความสะอาดบ้าน

Independent Study Title	APPLICATION FOR THE MANAGEMENT OF HOUSEHOLD CONSUMABLES HOME APPLIANCES AND OTHER HOUSEHOLD ITEMS
Author	Nopparat Buaprommee
Degree	Master of Science (Management Information Systems)
Major Field	Management Information Systems
Faculty	Commerce and Accountancy
University	Thammasat University
Independent Study Advisor	Assistant Professor Winai Nadee, Ph.D.
Academic Year	2024

ABSTRACT

The independent study report presents the development of a mobile application designed to centralize household management in one application. The application enables users and household members to collaborate manage various activities such as home and room organization, cleaning tasks, to-do lists, household inventory management and warranty tracking. It also serves as a communication channel among household members. Additionally, the app allows users to hire service providers and order household consumables, thereby enhancing user convenience, improving management efficiency and reducing the burden of remembering household tasks.

The developer adopted a mobile application architecture, as it allows users to access the system directly through their devices. The development process followed the principles of Object-Oriented Analysis and Design. The application was developed using the Dart programming language within Google Flutter framework, a cross-platform framework that enables development for both iOS and Android systems. Google Firebase was used as the backend service for managing the application's database.

Keywords: Mobile Application, Home Management, Household Items, House Cleaning